

# Kodierungsverfahren

## 1. Kodierung mit Kodewörtern konstanter Länge

- Bsp.: 7-Bit-ASCII-Code, 8-Bit-ASCII-Code, Unicode(16 bzw. 32 Bit)
- Wie viele Zeichen kann ich mit Kodewörtern der Länge  $n$  kodieren bzw. wie lang müssen die Kodewörter sein, wenn ich insgesamt  $k$  Zeichen kodieren will?  
Es gilt: es gibt  $2^n$  Kodewörter der Länge  $n$   
Wenn für  $k$  gilt:  $2^{n-1} + 1 \leq k \leq 2^n$  brauche ich Kodewörter der Länge  $n$
- Beispiel: siehe Vorlesung
  1. Kodierung für die Nachricht  $I = abac\ bdbc\ babb\ abbd$
  2. Kodierung für die Nachricht  $I = ABRAKADABRA$
- Aber: Wenn für eine Nachricht  $I$  gilt  $n > H(I)$ , dann ist diese Kodierung nicht optimal!  
 $\Rightarrow$  die Kodierung enthält Redundanz  $\Rightarrow$  eventuell Komprimierung möglich

## 2. Verfahren zur Optimierung

- Komprimierung: Verringerung der Redundanz
- Varianten: logische  $\Leftrightarrow$  physikalische Komprimierung  
symmetrische  $\Leftrightarrow$  asymmetrische Komprimierung  
adaptive  $\Leftrightarrow$  semiadaptive  $\Leftrightarrow$  nichtadaptive Komprimierung  
verlustfreie  $\Leftrightarrow$  verlustbehaftete Komprimierung
- Beispiele für Redundanzfreie Codes: Läuflängenkodierung  
Huffman Kodierung  
Wörterbuchbasierte Komprimierung  
Arithmetische Kodierung

### 2.1. Läuflängenkodierung

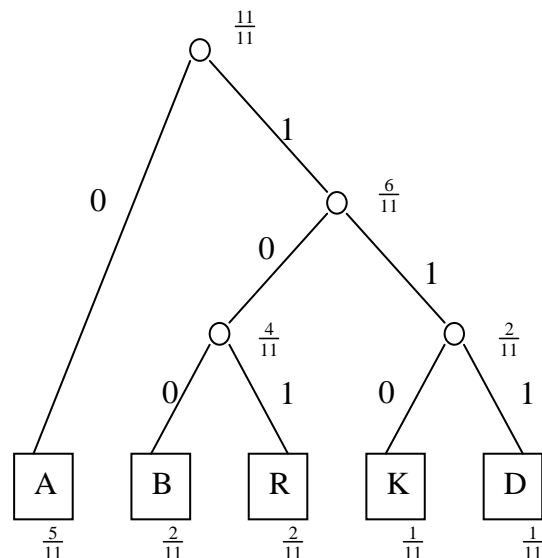
- Folgen von sich wiederholenden Zeichen zusammenfassen, indem man die Folge nur einmal angibt und dazu die Anzahl der jeweiligen Wiederholungen
- Beispiel: siehe Vorlesung

## 2.2. Huffman-Kodierung

- nutzen, dass die Zeichen mit unterschiedlicher Wahrscheinlichkeit auftreten  
 ⇒ Platzeinsparung, wenn häufiger vorkommende Zeichen kürzer kodiert werden als seltenere
- Achtung: Kodierung sollte eindeutig dekodierbar sein  
 ⇒ kein Code darf zugleich der Beginn eines anderen Codes sein  
 ⇒ ein Verfahren: Huffman-Kodierung
- Algorithmus: Erzeugung durch Baumkodierung
  1. Ermittle die relative Häufigkeit der zu kodierenden Zeichen und sie als Blätter eines Baumes
  2. Fasse die beiden Zeichen  $c_i$  und  $c_j$  mit der geringsten Häufigkeit  $f(c_i)$  und  $f(c_j)$  zusammen zu einem neuen Knoten mit der Häufigkeit  $f(c_i) + f(c_j)$
  3. Fahre fort, bis alle Blattknoten in einem gemeinsamen Baum verbunden sind
  4. Interpretiere Baum als Baumkodierung, d.h. Verzweigung nach links  $\hat{=}$  0  
 Verzweigung nach rechts  $\hat{=}$  1

Beispiel: siehe auch Vorlesung  
*I = ABRAKADABRA*

Zeichen	Absolute Häufigkeit	Relative Häufigkeit	Code
A	5	5/11	0
B	2	2/11	100
R	2	2/11	101
K	1	1/11	110
D	1	1/11	111



Aufgabe: Ermittle eine Huffman-Kodierung für folgende Nachrichten!

- a) *I = KERNENERGIE*
- b) *I = FISCHERS FRITZE*

### 2.3. Wörterbuchbasierte Komprimierung

- zu dem Text wird ein Wörterbuch erstellt
- z.B. mittels LZW-Algorithmus
- Beispiel: siehe Vorlesung

### 2.4. Arithmetische Kodierung

- Zeichen werden durch Häufigkeitsintervalle kodiert
- Zeichenfolgen werden durch geschachtelte Häufigkeitsintervalle kodiert

Beispiel: Gegebenen ist die folgende Tabelle mit Zeichen und den dazugehörigen Relativen Häufigkeiten (Wahrscheinlichkeit, dass das Zeichen gesendet wird). Wir geben Codes für die Zeichenfolgen A, AC, ACC an.

Zeichen	Relative Häufigkeit
A	0,5
B	0,2
C	0,2
D	0,1

Zeichenfolge	Häufigkeitsintervall		Kodierung
A	$[0 ; 0,5]_{10}$	$[0,0 ; 0,1]_2$	1
AC	$[0,35 ; 0,45]_{10}$	$[0,010 ; 0,011]_2$	011
ACC	$[0,42 ; 0,44]_{10}$	$[0,0110 ; 0,0111]_2$	0111

Aufgabe: Nimm die Zeichen aus obiger Tabelle und berechne für die angegebenen Zeichenfolgen einen Code mittels Arithmetischer Kodierung!

- a) B      b) D      c) BD      d) ACD

: